

BASES TÉCNICAS

VI COMPETICIÓN DE HABILIDADES TÉCNICAS WORLDSKILLS CHILE Formato Semipresencial

(V.1 junio 2022)

INDICE

1.	INTRODUCCIÓN Y CONTEXTO 2022.....	3
2.	ORGANIZACIÓN Y GESTIÓN DE COMPETICIÓN	4
2.1.	Aspectos Generales	4
2.2.	Denominación	4
2.3.	Organización de la Competición.....	4
3.	SISTEMA DE COMPETICIÓN	5
3.1.	Inscripción de Equipo Competidor	5
3.2.	Acreditación	5
3.3.	Cupos de Competidores	6
3.4.	Equipo Competidor	6
4.	DE LA COMPETICIÓN	9
4.1.	Calendario Oficial	9
4.2.	Habilidades y Lugar de Competición	9
4.3.	Plazos y Documentación.....	12
4.4.	Indumentaria.....	12
5.	REGLAMENTO DE COMPETICIÓN	12
6.	SISTEMA DE EVALUACIÓN	12
6.1.	Descripción del Sistema	12
6.2.	Proceso de Evaluación.....	13
6.3.	Tecnología requerida.....	13
7.	CAJA DE HERRAMIENTAS DEL COMPETIDOR	15
8.	MEDALLERO OFICIAL	15
9.	POST COMPETICIÓN	15
10.	CERTIFICACIÓN DIGITAL	16
11.	ANEXOS	17
11.1.	SIGLAS.....	17
11.2.	INDUMENTARIA OPCIONAL.....	18

1. INTRODUCCIÓN Y CONTEXTO 2022

Chile es uno de los 85 países miembro de WorldSkills International (WSI www.worldskills.org), desde el 1 de julio de 2013, como lo señala el Certificado de Membresía WSI. A partir del 2015, nace jurídicamente la Fundación WorldSkills Chile (WSCH www.wschile.cl), la que adscribe a las normas de competición de habilidades WSI con el objeto de medir, cada dos años, el nivel alcanzado en la formación técnica con base en los estándares de los distintos sectores de la industria, a través de la demostración de competencias en 63 habilidades, que, en el caso de Chile, se asocian a las especialidades, menciones y/o carreras de los sistemas de educación técnico-profesional, tanto a nivel de enseñanza media como de educación superior.

A la fecha, nuestro país ha participado en tres competencias a nivel mundial (Leipzig 2013, Sao Paulo 2015 y Kazán 2019) y tres a nivel continental americano (Sao Paulo 2012, Bogotá 2014 y Chile-Sao Paulo 2018) y desde 2016 organiza olimpiadas nacionales que se realizan durante el mes de noviembre de cada año, convirtiéndose en un evento sin precedentes en Chile en el área de competición TP.

2020 significó un gran desafío a raíz de la pandemia que afectó a nuestro país y el mundo, lo que impactó directamente la planificación de la actividad competitiva, instaurando una modalidad híbrida que combina lo presencial con lo digital, manteniendo el alto nivel de desempeño de los competidores. Dicho formato nos permite una mayor cobertura nacional y, además, da la oportunidad de participación a equipos competidores de otros países miembros de WorldSkills, enriqueciendo la experiencia académico-formativa.

Para lo anterior, este documento tiene por finalidad orientar y regir la participación de los equipos competidores en las Olimpiadas de Habilidades Técnicas WorldSkills Chile 2022 u, Olimpiada Técnica WSCH 2022, de acuerdo con las normas internacionales de competición que rige a los países miembros de WSI (WorldSkills International), del cual Chile es miembro pleno.

2. ORGANIZACIÓN Y GESTIÓN DE COMPETICIÓN

2.1. Aspectos Generales

La competición u olimpiada es un proceso organizado por la Fundación WSChile, en el que un equipo competidor, integrado por un profesor o profesional del área (denominado experto) y uno o dos estudiantes (denominado competidor), según cada habilidad, desarrollan un proyecto prueba sobre una Habilidad (Skill) definida previamente para medir el nivel de desarrollo práctico de las competencias técnicas adquiridas en su proceso académico y las destrezas de desempeño en ambientes que replican un escenario laboral.

Las Habilidades están agrupadas en seis sectores industriales:

1. **Trasporte y Logística.** Ej: Tecnología Automotriz
2. **Construcción y Tecnología de la Edificación.** Ej: Fontanería y Calefacción
3. **Tecnologías de Fabricación y la Ingeniería.** Ej: Diseño de Ingeniería Mecánica CAD
4. **Tecnología de Información y Comunicación.** Ej: Administración de Sistemas de Redes
5. **Artes Creativas y de la Moda.** Ej: Tecnología de Diseño Gráfico
6. **Servicios Personales y Sociales.** Ej: Cocina

Entre todos los sectores industriales se distribuyen 63 diferentes habilidades, de las cuales se seleccionan, cada año, las que se abrirán para la competición nacional.

2.2. Denominación

Se denomina “Competición de Habilidades Técnicas WSChile” o bien, “Olimpiadas de Habilidades Técnicas” al desarrollo del encuentro nacional en el que jóvenes competidores se medirán bajo estándares internacionales de habilidades técnicas que requiere la industria.

2.3. Organización de la Competición

2.3.1. Directorio

Cada año, el Directorio de la Fundación WSChile evalúa y aprueba, la propuesta del Comité Técnico, de las habilidades que se desarrollarán en la competición nacional. Esta definición puede ser cambiada sólo si alguna de ellas no cumple con el cupo de inscritos mínimos, que es 6. Excepto para las habilidades en demostración, cuyo cupo mínimo de inscritos es 4.

2.3.2. Comité Técnico y Modalidad de Competición

El Comité Técnico es quien organiza la competición, selecciona sedes, convoca a los participantes y define los procesos, los temas técnicos y reglamentarios relacionados con la competición. A partir de la pandemia que nos afectó a inicios del año 2020, la modalidad de la competición se ha definido “Híbrida”, es decir, considera

el desarrollo de competición de algunas habilidades en formato digital y otras en formato presencial con transmisión digital, es decir, las habilidades que se abren año a año podrán tener como definición de modalidad, las siguientes:

- “Presencial desde Institución Competidora”
- “Presencial en Sede”
- “Digital”
- “Teledirigido”

3. SISTEMA DE COMPETICIÓN

3.1. Inscripción de Equipo Competidor

El proceso de inscripción será a través la web oficial www.wschile.cl a partir del día 15 de junio de 2022. Cada Institución, a través del formulario digital habilitado en la web, debe realizar la inscripción de hasta 2 equipos competidores por habilidad, pudiendo inscribir equipos en todas las habilidades que así lo desee. Los equipos que se inscriban en una habilidad deberán cumplir con lo establecido en el Reglamento Oficial de Competición, que rige para todas las competiciones nacionales de los países miembros de WSI, como es el caso de Chile. Este reglamento se puede descargar directamente desde nuestra web www.wschile.cl

La validación de inscripción será realizada por la Coordinadora Académica Sra. Solange Zamorano y podrá realizar consultas o validación directa a la correo s.zamorano@wschile.cl

La definición de Equipo Competidor se define en el punto 3.4 de este documento.

3.2. Acreditación

3.2.1. Acreditación

Dada la situación de crisis sanitaria que estamos viviendo, se ha definido como único pago por concepto de Acreditación en Competición, el monto de \$10.000.- (diez mil pesos) por cada integrante del equipo competidor que inscriba una institución. Como ejemplo, deberá la institución pagar \$10.000 pesos por competidor y \$10.000 por el experto, dando un total de \$20.000. En casos de habilidades cuyo equipo competidor se compone de dos competidores y un experto, que se indique en las bases, deberá la institución pagar un total de \$30.000. Este pago puede realizarse a través de depósito o transferencia bancaria, cuyo comprobante deberá ser enviado a la Srta. Pamela Fontáñez al correo p.fontanez@wschile.cl

La acreditación del pago será validada a través de un correo enviado por la asistente de WSChile, Srta. Pamela Fontáñez, sólo una vez recibido el respectivo comprobante de pago realizado.

No se aceptarán pagos de equipos que no estén debidamente inscritos de acuerdo con lo señalado en el punto 3.1, esto porque se debe verificar el cupo disponible al momento de realizar la inscripción y validar que el formulario cuente con la correcta información en todos los campos señalados como “obligatorio”.

3.2.2. Pago Acreditación

Los datos para el pago de Acreditación en la Competición son los siguientes:

Nombre : Fundación Worldskills Chile
RUT : 65.109.794-0
Cuenta Corriente : 0-000-69-99305-2
Banco : Santander
Correo confirmación : p.fontanez@wschile.cl
Asunto: : “**NOMBRE DE LA INSTITUCION**”

Se pide distinguir claramente en el “Asunto” el nombre de la Institución específica a la que pertenece el equipo competidor y no el de Corporación, Fundación o Red a la que pertenezca, ya que, si se inscribe más de una institución de la misma organización, no es posible distinguir claramente el pago del equipo competidor al que corresponde.

3.3. Cupos de Competidores

Cada habilidad tendrá definido un número limitado de cupos, por lo que la validación de cada equipo inscrito se hará de acuerdo con el orden de inscripción y respectivo pago de acreditación descrito en el punto 3.2 de estas bases. Se entenderá como **Inscrito Oficial** aquel equipo que haya realizado su inscripción a través del link correspondiente, haya recibido confirmación de cupo y haya realizado debidamente el pago.

3.4. Equipo Competidor

3.4.1. Competidor

Pueden competir estudiantes de carreras técnicas tanto de EMTP (liceos de educación media) como ESTP (educación superior CFT – IP – Universidad) con una edad máximo de 20 años cumplidos al 31 de diciembre del año de Olimpiada, excepto en la habilidad #02 Información de Redes de Cableado, #04 Mecatrónica y #99 Ciberseguridad, cuyo límite de edad es 22 años. **Este cumplimiento de edad límite es para todos aquellos que, de ser medallista, deseen ser candidato para representar a Chile en la Competición Americana WSA 2023, cuyo límite de edad es 21 años, salvo para las habilidades #02, #04 y #99 mencionadas anteriormente, cuyo límite de edad es 23 años, al 31 de diciembre 2023.**

En caso de NO TENER INTERÉS en ser candidato para representar a Chile en competencias internacionales, el límite de edad será 24 años al 31 de diciembre de 2022 para todas las habilidades, siempre que sea alumno regular en alguna de las especialidades o carrera técnico profesional, vigente al momento de competir.

Para asumir el rol de Competidor, el participante debe ser alumno regular en una especialidad o carrera a fin con las Habilidades de WS y contar con el respaldo de una institución de educación o de un profesional con experiencia en la habilidad en la que desea competir.

No puede competir un estudiante que ya haya participado previamente en una olimpiada nacional, o que haya representado a Chile en una olimpiada regional WSA o en una olimpiada mundial WSI.

De manera excepcional, durante la versión 2022 podrán participar Equipos internacionales, los cuales deberán ser miembros oficiales ya sea de WSA o WSI. La invitación a la Olimpiada Nacional, se les hará extensiva a los países miembros a través de la Secretaría Americana para el caso de WSA, y directamente a través del Delegado Oficial y Delegado Técnico de Chile a países miembros de WSI.

Para el caso de equipos extranjeros residentes fuera de Chile, si la competencia es en formato presencial, deberá concurrir a Chile para el desarrollo de la prueba durante todo el tiempo que dure la Olimpiada, incurriendo por su cuenta en los costos asociados a vuelos aéreos y estadía y alimentación en Chile. Si la competencia es en formato digital, el Equipo podrá competir desde su país de residencia, asegurando la conexión en días y horarios locales de Chile, los cuales se señalan estas bases.

3.4.2. Experto

El Experto es un Profesor, Docente o profesional con experiencia en una habilidad determinada, que guía, acompaña y prepara al competidor a través de un proceso de entrenamiento formal. Durante la Competición, cumplirá un rol de Experto Evaluador y, en base a sus conocimientos y lo establecido en el proyecto prueba, deberá participar de la evaluación de todos los competidores, menos del propio.

Cada equipo competidor tendrá los siguientes derechos y obligaciones:

1. Conocer del Proyecto Prueba de la Habilidad.
2. Disponer de las herramientas y elementos de higiene y seguridad que la Habilidad exija para su adecuado desempeño. Estos elementos serán dados a conocer por los Jefes Expertos a los Expertos en la denominada Lista de Infraestructura (Herramientas y Elementos de Seguridad e Higiene). El no contar con los requerimientos técnicos-tecnológicos exigidos para el desarrollo de la prueba, implicará la descalificación inmediata.
3. Posibilidad de preparar el Proyecto Prueba en igualdad de condiciones que todos los demás equipos competidores, con acceso al software, simuladores y/o licencias necesarias en cada caso.
4. Durante la Familiarización, que se realiza el primer día de la semana de competición, denominado C-1 (1 porque señala 1 día antes de la competición, C significa Competición), destinada en esta oportunidad a la validación de conectividad y verificación de instalación de software y/o licencias, los Expertos serán los responsables de presentar a los Jefes Expertos, en adelante JE, los elementos

- tecnológicos de apoyo solicitados, en caso de que así haya sido requerido, para su validación y posterior uso durante los días de competición (C 1 a C 4).
5. Saber que se evaluarán aspectos técnicos, de higiene y seguridad bajo un sistema de ponderaciones cuyas puntuaciones se entregarán al administrador del CIS (Competition Information System), Sistema de Evaluación Oficial de WS, para que sea el sistema el que entregue el resultado. CIS es administrado de manera central, por lo que no hay posibilidad de intervenir en el resultado, dando objetividad e imparcialidad al proceso.
 6. Todos los equipos deben participar de la Ceremonia Digital de Clausura (C+1), instancia en la que se entregarán las medallas y reconocimientos asociados a la olimpiada.

3.4.3. Experto Evaluador Externo

A partir del año 2020, se autoriza la participación de Expertos Evaluadores externos, es decir, profesores, docentes y/o profesionales con conocimiento y experiencia en una habilidad específica, quienes tendrán un rol de evaluador, sin competidor. El máximo de Evaluadores Externos permitido no podrá superar el 40% del total de expertos de la habilidad.

Estos evaluadores externos podrán ser nacionales o pertenecientes a países miembros de WSA y/o de WSI, demostrar su experiencia a través de la presentación de su Curriculum Vitae y ser éste aprobado por el Jefe Experto de la habilidad, haber participado de la inducción y capacitación WSCH y haber aprobado la prueba de reglamento WS.

Los evaluadores externos podrán participar como asesores para la definición del proyecto prueba y/o de los criterios de evaluación, previa autorización del Jefe Experto. Deberán estar presente durante el tiempo que dure el o los módulos que le serán designados para su evaluación y evaluarán al competidor o competidores designados por el Jefe Experto.

En ningún caso un evaluador externo podrá evaluar a un competidor de su propia institución.

Frente a un conflicto entre el evaluador externo y cualquier miembro del equipo de la habilidad designada, se deberá recurrir de inmediato a la intervención de la Subdirectora Académica, Sra. Claudia Gálvez Monsalves y al Jefe de Proyectos, Sr. Hugo Fuentes Lillo. En dicho caso, el tiempo de competición se detendrá para el equipo competidor involucrado hasta tener resuelto el conflicto. En el caso de estar involucrado un competidor, éste tendrá el tiempo para finalizar su proceso, de acuerdo con lo señalado en el Reglamento WS. En caso de no estar disponible alguno de los dos representantes de WSChile mencionados, se solicitará la intervención de un director de la Fundación WorldSkills Chile.

4. DE LA COMPETICIÓN

4.1. Calendario Oficial

El calendario oficial de la semana de competición se presenta al final de este punto y, además, será publicado en la web de la Fundación www.wschile.cl y, cualquier cambio que pueda surgir, será informado a todos los equipos oficialmente inscritos vía correo señalado en la ficha de inscripción.

Es importante señalar que la participación de los equipos competidores en el proceso de Pruebas de Conectividad y Familiarización, entre los días 09 y 11 de noviembre, es obligatorio, dado que es en esta instancia donde los equipos competidores pueden revisar tanto los equipos como los elementos necesarios para desarrollar su competición, sean software, simuladores o cajas de herramientas.

WSCHILE DEL 14 AL 18 NOVIEMBRE 2022								
	C - 5 09-nov	C - 4 10-nov	C - 3 11-nov	C 1 14-nov	C 2 15-nov	C 3 16-nov	C 4 17-nov	C + 1 18-nov
	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
MAÑANA	Prueba de Conectividad y Validación de Competidores (C, E, JE, DT)	Prueba de Conectividad y Validación de Competidores (C, E, JE, DT)	Familiarización: Conectividad, cámaras y Sorteo de Turnos (C, E, JE, DT)	Inauguración	Competencia Online INICIO 07:30	Competencia Online INICIO 07:30	Competencia Online INICIO 07:30	CIERRE CIS 12:00
				Competencia Online INICIO: 12:00				Comité Técnico (DT, DTA, JE)
TARDE	ALMUERZO							
	Validación Criterios de Evaluación en CIS	Validación Criterios de Evaluación en CIS	Familiarización: Conectividad, cámaras y Sorteo de Turnos (C, E, JE, DT)	Competencia Online CIERRE 18:30	Competencia Online CIERRE 18:30	Competencia Online CIERRE 18:30	Competencia Online CIERRE 16:00	Entrega de Medallas CONEXIÓN ZOOM
	Comité Técnico (DT, DTA, JE)	Comité Técnico (DT, DTA, JE)		INGRESO EVALUACIONES EN CIS - CIERRE SISTEMA 23:59				
EQUIPOS COMPETIDORES Y COMITÉ TÉCNICO				CONEXIÓN ONLINE AL PÚBLICO				

4.2. Habilidades y Lugar de Competición

Las habilidades y lugares autorizados para el desarrollo de la competición se detallan a continuación. Cabe señalar que, para el resguardo sanitario de todos los participantes de este evento, se ha definido que el equipo competidor desarrolle el proyecto prueba desde el laboratorio o taller de su institución, de esta manera no se verá expuesto a interactuar con grandes grupos de personas ni menos trasladarse a otros puntos fuera de su comuna o región de residencia, a excepción de aquellas habilidades específicas que han sido destinadas a Sedes presenciales de WSCH.

Las condiciones de transmisión online del desarrollo del trabajo del competidor están definidas en los puntos siguientes de estas bases, destacando como condición transversal la siguiente:

Todas las instituciones competidoras deberán contar con las siguientes condiciones técnicas mínimas:

- *2 cámaras para la transmisión de video online, pudiendo ser de cámara convencional, celular o de otro computador*
- *Cámara del computador utilizado por el competidor, encendida todo el tiempo de competición, esto es obligación en caso de estar participando de una habilidad cuyo proyecto prueba se desarrolla desde un computador*
- *Otros elementos adicionales solicitados por el Jefe Experto de la habilidad y que estén destinados a dar clara evidencia del trabajo individual del competidor, sin recibir asistencia ni información de externos.*

En caso de existir menos competidores inscritos en una habilidad, de acuerdo con lo indicado en el punto 2.3.1 de estas bases, esta se declarará “sin competición” y será informado tanto en la web de la Fundación como por correo al que haya sido registrado en la ficha de inscripción.

CUADRO DE HABILIDADES Y SEDES 2022

N° WSI	HABILIDAD	PAÍSES INVITADOS	FORMATO COMPETENCIA	UBICACIÓN SEDE
4	MECATRÓNICA	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN METROPOLITANA
5	DISEÑO CAD	CHILE & AMÉRICA (WSA)	DIGITAL	NO APLICA
6	MECANIZADOS CNC	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN METROPOLITANA
10	SOLDADURA	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIONES METROPOLITANA Y DE LA ARAUCANÍA
13	DESABOLLADURA & PINTURA AUTOMOTRIZ	CHILE	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN METROPOLITANA
15	INSTALACIONES SANITARIAS	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN DE VALPARAÍSO
16	ELECTRÓNICA	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN METROPOLITANA
18	INSTALACIONES ELÉCTRICAS	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN DE LOS RÍOS
19	CONTROL INDUSTRIAL	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN DE LOS LAGOS
20	EDIFICACIÓN	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN DEL BIO BIO
23	ROBÓTICA MÓVIL	CHILE & AMÉRICA (WSA)	TELEDIRIGIDO	NO APLICA
32	PASTELERÍA	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL DESDE INSTITUCIÓN COMPETIDORA	NO APLICA
33	MECÁNICA AUTOMOTRIZ	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIONES METROPOLITANA Y LOS LAGOS
34	COCINA	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL DESDE INSTITUCIÓN COMPETIDORA	NO APLICA
35	DEMO SERVICIO RESTORANT	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN METROPOLITANA
37	JARDINERÍA Y PAISAJISMO	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN METROPOLITANA
39	SOPORTE DE REDES IT - CONECTIVIDAD	CHILE & AMÉRICA (WSA)	DIGITAL	NO APLICA
41	ENFERMERÍA	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIONES ZONA CENTRO Y SUR
47	DEMO PANADERÍA	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN METROPOLITANA
49	TECNOLOGÍA VEHÍCULOS PESADOS	CHILE	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN DE LOS LAGOS
52	DEMO TECNOLOGÍA LABORATORIO QUÍMICO	CHILE	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN DE VALPARAÍSO
56	DEMO SERVICIOS HOTELEROS	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN EN ZONA SUR
95	MINERÍA	CHILE	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN DE TARAPACÁ
97	RIEGO TECNIFICADO	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN DE O'HIGGINS
98	ENERGÍAS RENOVABLES FOTOVOLTAICAS	CHILE & AMÉRICA (WSA)	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN DE VALPARAÍSO
CL08	ELECTROMOVILIDAD	CHILE	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN METROPOLITANA
CL10	DEMO MANTENIMIENTO INDUSTRIAL	CHILE	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN DE LOS LAGOS
CL11	DEMO GEOLOGÍA	CHILE	PRESENCIAL EN SEDE WSCH	REGIÓN METROPOLITANA

WSCH

WSA

WSI

PRESENCIAL EN SEDE

PRESENCIAL DESDE INST. COMPETIDORA

TELEDIRIGIDO

DIGITAL

DEMO

WORLDSKILLS CHILE

WORLDSKILLS AMERICAS

WORLDSKILLS INTERNATIONAL

COMPETENCIA PRESENCIAL, CON EQUIPO PARTICIPANDO EN SEDE OFICIAL

COMPETENCIA PRESENCIAL, CON EQUIPO PARTICIPANDO DESDE TALLER DE SU ESTABLECIMIENTO EDUCACIONAL

COMPETENCIA TELEDIRIGIDA, CON EQUIPO PARTICIPANDO REMOTAMENTE PREVIO ENVÍO DE ROBOTINO

COMPETENCIA CON USO DE SOFTWARE, PUDIENDO EQUIPO PARTICIPAR DESDE SU HOGAR

COMPETENCIA EN FORMATO DEMOSTRATIVO

4.3. Plazos y Documentación

El período para inscribirse en una o varias habilidades es entre el 15 de junio y el 31 de agosto de 2022. En caso de tener habilidades con cupos completos al 15 de agosto, será informado a través de la web de la Fundación. Se aceptarán inscripciones sólo hasta el 31 de agosto hasta las 23:00 horas, fecha en la que se dará por cerrada la inscripción.

El nombre de los competidores podrá ser modificado hasta el 15 de septiembre, posterior a eso, no se aceptará cambio de competidor ni de experto por parte de la institución, salvo excepciones debidamente justificadas.

Cada competidor deberá enviar al correo s.zamorano@wschile.cl su certificado de nacimiento y/o foto de su cédula de identidad para validar el cumplimiento de la edad límite indicada en el punto 3.4.1 de estas bases.

4.4. Indumentaria

Los equipos que compitan en una Olimpiada WSCH deberán presentarse con la polera/camisa, overol, pechera u otro que represente a su establecimiento considerando el cumplimiento de las normas sobre identificación que se adjuntan en anexo. Esta polera/camisa deberá ser usada desde el 14 al 18 de noviembre obligatoriamente.

Opcionalmente podrán utilizar la polera con el diseño oficial de WS, siguiendo las indicaciones que se muestran en el anexo al final de estas bases.

En el caso de los competidores de educación superior técnico profesional, no es obligatorio el uso de polera institucional, sin embargo, se requiere un distintivo de la institución que represente.

5. REGLAMENTO DE COMPETICIÓN

La competición nacional se rige por el Reglamento Oficial de WSA (WorldSkills Americas), el que podrá ser descargado de la página web de la Fundación. Este reglamento debe ser leído antes de la competición y considerar las adaptaciones respectivas. Aquellos puntos del reglamento que hacen referencia a situaciones específicas de competición fuera del territorio nacional deben obviarse.

6. SISTEMA DE EVALUACIÓN

6.1. Descripción del Sistema

El sistema oficial de evaluación de WS se denomina CIS y es utilizado en todas las competiciones tanto internacionales como nacionales. Este sistema es administrado por un equipo de informática que facilita el

soporte durante la preparación y desarrollo de la competición. Es un sistema al que tiene acceso sólo el Jefe Experto de cada habilidad y en este se ingresan los puntajes diarios de cada competidor, los que luego son transformados por un algoritmo que entrega los resultados finales en una escala de 700 puntos. Estos puntajes son oficiales y deben contar con la firma de cada experto evaluador que resguarda la objetividad del proceso.

6.2. Proceso de Evaluación

Cada competidor es evaluado por un equipo de Expertos, menos por el que lo acompaña de su misma institución, de esta manera resulta ser un proceso objetivo para todos los equipos competidores. La evaluación se hará de manera digital a través de los sistemas requeridos, para esto será responsabilidad de la institución competidora el asegurar la conectividad para el correcto proceso de evaluación.

6.3. Tecnología requerida

La tecnología y sistema de evaluación se ha definido para cada habilidad acorde a las condiciones requeridas por el proyecto prueba, lo que será informado por cada Jefe Experto y, contar con lo requerido, es de exclusiva responsabilidad de la institución competidora y aceptado al momento de realizar la inscripción de su o sus equipos competidores. En el caso de uso de licencias o software empresariales, es WSChile quien los facilita.

En cuanto a la tecnología mínima que debe disponer cada institución competidora, esta consiste en un PC con cámara, conexión a internet y licencia Zoom instalado en equipos de competidores, Expertos y personal que tenga el rol de asistente y se haya registrado como tal ante el Comité Técnico de WSChile al correo del coordinador corporativo Cristian Pizarro c.pizarro@wschile.cl, al menos 1 mes antes del inicio de la competición.

Toda tecnología adicional que una institución desee utilizar debe ser informada al Jefe Experto de cada habilidad y sólo podrá ser utilizada si es aprobada por éste y cumple una función complementaria a lo ya exigido como mínimo.

En el caso de algunas habilidades, los equipos competidores deberán participar de un entrenamiento que realizará la Academia WS, lo que será considerado como requisito para el desarrollo de la competición.

Las habilidades son:

- Mecatrónica
- Mecanizados CNC
- Edificación
- Energías Renovables no Convencional Fotovoltaica

- Robótica Móvil
- Soldadura
- Riego Tecnificado
- Electromovilidad

7. CAJA DE HERRAMIENTAS DEL COMPETIDOR

Todo competidor debe disponer de ciertos elementos o condiciones técnicas/tecnológicas al momento de desarrollar el proyecto prueba, éstos están detallados en el respectivo Descriptivo Técnico y/o en la Lista de Infraestructura, ambos documentos entregados por el Jefe Experto 2 meses antes de la competición. El no contar con lo requerido es de exclusiva responsabilidad de la institución competidora, quien lo asume al momento de realizar la inscripción de su o sus equipos competidores.

8. MEDALLERO OFICIAL

El Medallero Oficial se revisa y valida en Comité Técnico antes de la ceremonia de Clausura y se publicará en la página web de la Fundación durante la semana siguiente a la competición. El representante de la institución competidora podrá solicitar y conocer el detalle de evaluaciones por módulo y por día, obtenidas por sus equipos competidores en las distintas habilidades, no pudiendo solicitar, en ninguna circunstancia, las de un competidor de otra institución o sede.

Cabe mencionar que, durante el proceso de evaluación, cada Experto firma la conformidad de las evaluaciones de su competidor, de acuerdo al Reglamento de Competición, razón por la cual una vez publicado el Medallero Oficial, este no podrá ser modificado.

9. POST COMPETICIÓN

Los equipos que hayan competido en una Olimpiada WSCH obtendrán un conocimiento acabado sobre la forma de evaluación que a nivel mundial están desarrollando WSI y las empresas asociadas a este organismo internacional, generando un alza en el estándar con miras a la mejora de la competitividad industrial de un país. También conocerán un sistema que involucra aspectos que van más allá del conocimiento y que está acorde al siglo XXI en el que la reducción de insumos para la mejora productiva es una norma, como también lo es la reutilización.

No obstante, existe un beneficio directo a quienes resulten ganadores de alguna medalla en la presente competición, teniendo derecho a representar a Chile ante la siguiente competición americana o mundial según corresponda y, cumpliendo en todo caso, con el requisito de límite de edad y cualquier otra condición que disponga oficialmente Fundación WSChile.

1. **WSA 2023:** 21 años al 31 de diciembre de 2023, excepto #04 Mecatrónica que es 22 años al 31 de diciembre de 2023
2. **WSI 2024:** 22 años al 31 de diciembre de 2024, excepto #04 Mecatrónica que es 23 años al 31 de diciembre de 2024

Por lo tanto, los premios o medallas pueden ser méritos cumplidos para una nueva selección con miras a un posible mayor entrenamiento.

Un beneficio adicional para las sedes es la instalación del software que ampara el CIS como sistema de evaluación. Esto es para quienes tengan Jefes Expertos en Competición o deseen adquirirlo (gratuitamente) con posterioridad a la finalización de la WSCH. CIS aporta objetividad e imparcialidad en la evaluación.

10. CERTIFICACIÓN DIGITAL

Todos los participantes de la Competición Nacional recibirán un Certificado Digital de Participación y, en el caso de ser competidor medallista, este recibirá un Certificado Impreso que así lo indique.

Todos los certificados señalarán nombre, rol y habilidad en la que ha sido participante.

El certificado, dado el contexto virtual, será entregado en formato digital descargable con el RUT de cada participante, en sitio que será informado a cada correo electrónico proporcionado en la inscripción.

En el caso de los medallistas, éstos podrán recibir su certificado en formato impreso, el que será enviado a su institución patrocinadora hasta el cierre del año 2022.

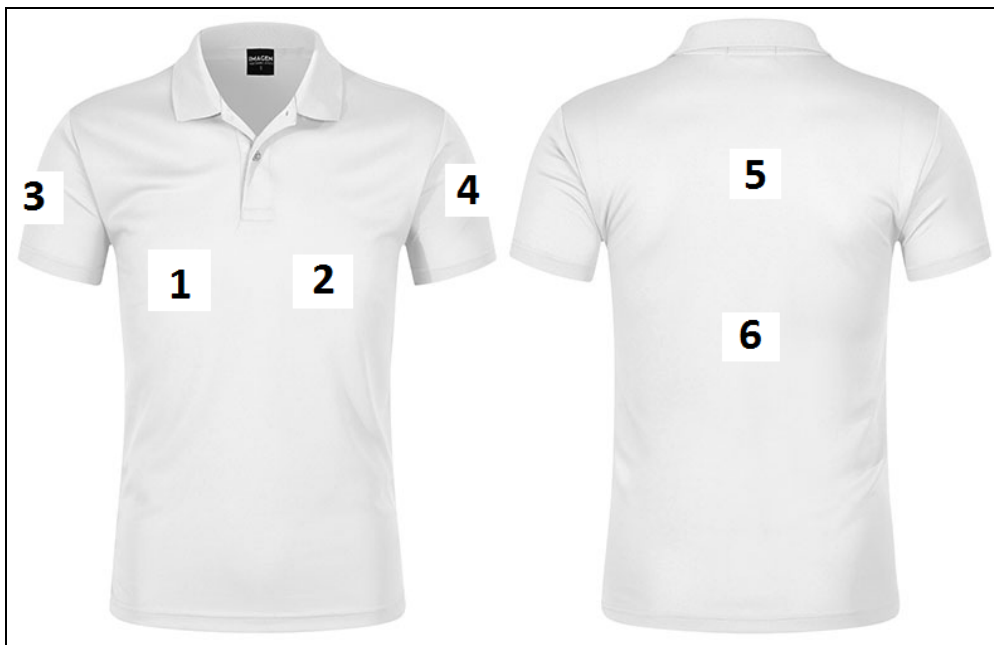
11. ANEXOS

11.1. SIGLAS

3. WSI : WorldSkills International Fundation
4. WSA : WorldSkills Americas (una de las Regionales de WSI)
5. WSCH : Fundación Worldskills Chile
6. CL : Chile
7. # : Número de una Habilidad en Competición u Olimpiada
8. DO : Delegado Oficial = Representante de un país ante WSI o WSA
9. DT : Delegado Técnico = Administrador Técnico de un país ante WSI o WSA
10. DTA : Delegado Técnico Asistente = colabora con las tareas del DT
11. JE : Jefe de Expertos = Lidera a un grupo de Expertos de una sola Habilidad
12. OO : Observador Oficial = Representa al país o una institución ante WSCH, WSA o WSI
13. OT : Observador Técnico = Profesor, docente o especialista de una habilidad en particular que acompaña a la delegación de su país en competencias internacionales. Puede ingresar a un recinto de competición para observar, aprender y preguntar, pero no puede evaluar ni interactuar con los competidores.
14. C- : Día anterior al inicio de Olimpiada
15. C+ : Día Posterior al termino de Olimpiada
16. E : Experto = Guía el desempeño de un Competidor y evalúa a otros Competidores
17. JT : Jefe de Taller = colabora directamente con el JE y es responsable de la seguridad
18. CIS : Sistema de Evaluación usado en una Competición. Es provisto por WSI
19. TL : Líder de Equipo = Encargado de un grupo de Competidores en WSI y WSA
20. EMTP : Enseñanza Media Técnico Profesional
21. ESTP : Educación Superior Técnico Profesional
22. CFT : Centro de Formación Técnica
23. IP : Instituto Profesional

En el caso de las Olimpiadas nacionales o WSCH también puede participar un Observador Técnico (OT), quien puede ser un Experto que acompañe un Equipo de una habilidad en particular, con la posibilidad de ingresar al interior del recinto de desarrollo del Proyecto Prueba, para que conozca el proceso de evaluación y el desempeño, pero sin derecho a voz ni a voto, es decir, puede ver y preguntar, pero no debe opinar ni participar en la evaluación.

11.2. INDUMENTARIA OPCIONAL



Descripción y medidas:

1: 8 x 8 cm, Logo WSChile. Este será enviado en formato oficial, una vez validada la inscripción.

2: 8 x 8 cm, Logo Institución competidora

3: 4 x 4,8 cm, Logo WSChile 2022

4: 4 x 6 cm, Bandera de Chile

5: 5 cm de alto el rol correspondiente: Competidor o Experto (sólo iniciales en mayúscula)

6: 15 x 15 cm, espacio destinado a logos de empresas auspiciadoras de la Institución competidora, pudiendo incorporar hasta 3 logos en el espacio reglamentario.

NOTA: La Fundación no se hace responsable por las normas gráficas de los logos de las empresas auspiciadores de los equipos competidores.