

# **BASES TÉCNICAS**

## **VIII COMPETICIÓN DE HABILIDADES TÉCNICAS WORLDSKILLS CHILE Presencial**

**(V.2 mayo 2024)**

## Contenido

1.	INTRODUCCIÓN Y CONTEXTO .....	3
2.	ORGANIZACIÓN Y GESTIÓN DE COMPETICIÓN .....	4
2.1.	Aspectos Generales .....	4
2.2.	Denominación .....	4
2.3.	Organización de la Competición.....	4
3.	SISTEMA DE COMPETICIÓN .....	5
3.1.	Inscripción de Equipo Competidor .....	5
3.2.	Acreditación .....	5
3.4.	Cupos de Competidores .....	6
3.5.	Equipo Competidor .....	6
4.	DE LA COMPETICIÓN .....	10
4.1.	Calendario Oficial .....	10
4.2.	Habilidades y Lugar de Competición .....	10
4.3.	Plazos de Inscripción y Documentación .....	11
4.4.	Indumentaria.....	12
5.	REGLAMENTO DE COMPETICIÓN .....	12
6.	SISTEMA DE EVALUACIÓN .....	13
6.1.	Descripción del Sistema.....	13
6.2.	Proceso de Evaluación.....	13
6.3.	Tecnología requerida.....	13
7.	CAJA DE HERRAMIENTAS DEL COMPETIDOR .....	14
8.	MEDALLERO OFICIAL .....	14
9.	POST COMPETICIÓN .....	14
10.	CERTIFICACIÓN DIGITAL .....	15
11.	ANEXOS .....	16
11.1.	SIGLAS.....	16
11.2.	INDUMENTARIA OPCIONAL.....	17

## 1. INTRODUCCIÓN Y CONTEXTO

Chile es uno de los 88 países miembro de WorldSkills International (WSI [www.worldskills.org](http://www.worldskills.org)), desde el 1 de julio de 2013, como lo señala el Certificado de Membresía WSI. En el año 2015 nace jurídicamente la Fundación WorldSkills Chile (WSCH [www.wschile.cl](http://www.wschile.cl)), la que se adscribe a las normas de competición de habilidades WS.

La relevancia para Chile de pertenecer a la WSI radica en contar con el estándar de industria y su actualización bianual, hecho que se demuestra en la competición realizada cada 2 años en las 65 habilidades que hoy existen, generando para nosotros la posibilidad de una revisión periódica de los planes y programas de estudio en la educación técnica profesional chilena.

Debemos considerar que mientras en WSI se habla de habilidades, en nuestro país se asocian a las especialidades, menciones y/o carreras de los sistemas de educación técnico-profesional, tanto a nivel de enseñanza media como de educación superior.

A la fecha, nuestro país ha participado en cuatro competiciones a nivel mundial (Leipzig 2013, Sao Paulo 2015, Kazán 2019 y Edición Especial 2022) y cuatro a nivel continental americano (Sao Paulo 2012, Bogotá 2014, Chile-Sao Paulo 2018 y Guatemala 2021 en formato digital) y desde 2016 organiza olimpiadas nacionales que se realizan en el último trimestre de cada año, convirtiéndose en un evento sin precedentes en Chile en el área de competición TP.

Cabe señalar que, no obstante, es una competición nacional de habilidades técnicas, se desarrolla en sedes distribuidas en distintas regiones del país, incluso algunas habilidades en formato 100% digital dando cobertura a participantes de Arica a Punta Arenas en un aula virtual. En cuanto a las habilidades, hemos logrado desarrollar competición en más de 20 de éstas, las que año a año se selección en base a la necesidad de actualizar o fortalecer las competencias técnicas de los estudiantes que compiten, como también en base a la tendencia y crecimiento de los sectores de industria nacional, regional e internacional.

Este documento representa la guía para el desarrollo de cada competición nacional en la que, además de competir equipos locales, cada año son invitados los países miembros de WorldSkills Américas (WSA), dando realce a nuestra competición e impactando en nuestras organizaciones hermanas del continente americano.

## **2. ORGANIZACIÓN Y GESTIÓN DE COMPETICIÓN**

### **2.1. Aspectos Generales**

La competición u olimpiada es un proceso organizado por la Fundación WSChile, en el que un equipo competidor, integrado por un profesor o profesional del área (denominado experto) y uno o dos estudiantes (denominados competidor), según cada habilidad, desarrollan un proyecto prueba sobre una Habilidad (Skill) definida previamente para medir el nivel de conocimientos y aplicación de técnicas asociadas a las competencias adquiridas en su proceso académico, midiendo además habilidades sociolaborales que son parte de las destrezas en el desempeño profesional. Todo el proceso competitivo se realiza en ambientes o estaciones de trabajo que simulan el entorno laboral.

Las Habilidades están agrupadas en seis sectores industriales:

1. **Transporte y Logística.** Ej: Tecnología Automotriz
2. **Construcción y Tecnología de la Edificación.** Ej: Fontanería y Calefacción
3. **Tecnologías de Fabricación e Ingeniería.** Ej: Diseño de Ingeniería Mecánica CAD
4. **Tecnología de la Información y Comunicación.** Ej: Administración de Sistemas de Redes
5. **Artes Creativas y de la Moda.** Ej: Tecnología de Diseño Gráfico, Diseño y Costura, entre otros.
6. **Servicios Personales y Sociales.** Ej: Cocina, Cuidados de la Salud (TENS), entre otros.

Entre todos los sectores industriales se distribuyen 65 diferentes habilidades, de las cuales se seleccionan las que se abrirán para la competición nacional del año en curso.

### **2.2. Denominación**

Se denomina “Competición de Habilidades Técnicas WSChile” o bien, “Olimpiadas de Habilidades Técnicas” al desarrollo del encuentro nacional en el que jóvenes de entre 15 y 22 años, en su rol de competidores, se medirán con estándares internacionales de habilidades técnicas que requiere la industria.

### **2.3. Organización de la Competición**

#### **2.3.1. Directorio**

Cada año, el Directorio de la Fundación WSChile evalúa y aprueba, la propuesta del Comité Técnico, de las habilidades que se desarrollarán en la competición nacional. Esta definición puede ser cambiada sólo si alguna de ellas no cumple con el cupo de inscritos mínimos, que es 6 equipos competidores. Excepto para las habilidades en demostración, las que pueden desarrollarse con al menos un equipo.

### 2.3.2. Comité Técnico y Modalidad de Competición

El Comité Técnico es quien organiza la competición, selecciona y define sedes, convoca a los participantes y define los procesos, los temas técnicos y reglamentarios relacionados con la competición. La modalidad de la competición se definirá de acuerdo con el alcance de participación que se desea a nivel geográfico y las exigencias técnicas de las habilidades seleccionadas para la competición del año en curso, es decir, puede considerar el desarrollo en formato digital y/o en formato presencial.

En caso de definir el desarrollo en formato digital para una o más habilidades, se anexará a estas bases las especificaciones técnicas para su ejecución.

## 3. SISTEMA DE COMPETICIÓN

### 3.1. Inscripción de Equipo Competidor

El proceso de inscripción será a través de la web oficial [www.wschile.cl](http://www.wschile.cl) y se divide en dos etapas:

1) Inscripción entre el **15 de mayo y el 30 de junio de 2024**

2) Validación de Inscripción y cupo entre el **30 de mayo y el 30 de junio de 2024**

Cada Institución, a través del link <https://www.wschile.cl/olimpiada-nacional/> o del formulario digital habilitado en la web, debe realizar la **inscripción de SÓLO UN equipo competidor por habilidad**, pudiendo inscribir equipos en todas las habilidades que así lo desee. Todos los equipos registrados, deberán cumplir con lo establecido en el Reglamento Oficial de Competición, que rige para todas las competencias nacionales de los países miembros de WSI, como es el caso de Chile. Este reglamento se puede descargar directamente desde nuestra web [www.wschile.cl](http://www.wschile.cl)

### 3.2. Acreditación

#### 3.2.1. Acreditación

La validación de inscripción será realizada únicamente por el Coordinador Cristian Pizarro vía mail al correo registrado en la inscripción. WSChile no se responsabilizará por registro erróneo o cuentas de correo inhabilitadas al momento de enviar la confirmación de cupo. En caso de no recibir la confirmación en la fecha establecida, podrá realizar la validación directa al correo [c.pizarro@wschile.cl](mailto:c.pizarro@wschile.cl)

La acreditación de un equipo competidor está sujeta a la validación de la edad del competidor y la condición de no haber competido antes en una olimpiada nacional, regional y/o internacional. En caso de no cumplir con la edad límite según reglamento, será notificado para dar opción a la selección de un nuevo competidor o competidores por parte de la institución de educación correspondiente.

No se considerará acreditado el equipo competidor por el sólo hecho de haber realizado la inscripción online, es requisito haber recibido el correo formal desde la Coordinación de WSChile.

### 3.2.2. SANCIONES POR NO PRESENTACIÓN:

- a) En el caso de no presentación a la olimpiada, la institución será sancionada con 1 año sin poder participar de las actividades realizadas por WSChile, ya sean cursos, talleres o entrenamientos de la Academia o en la siguiente versión de la olimpiada.
- b) La institución que no se presente con su equipo competidor, deberá pagar un monto de \$60.000.- (sesenta mil pesos) por concepto de kit de insumos de competición. Esta multa será por cada competidor que no se presente.

### 3.3. Cupos de Competidores

Cada habilidad tendrá definido un número limitado de cupos, por lo que la validación de cada equipo inscrito se hará de acuerdo con el orden de inscripción recibido en el sistema de WSChile. Se entenderá como **Inscrito Oficial** a aquel equipo que haya realizado su inscripción a través del link correspondiente y haya recibido confirmación de cupo al correo registrado en el formulario de inscripción.

### 3.4. Equipo Competidor

#### 3.4.1. Competidor

Pueden competir estudiantes de carreras técnicas tanto de EMTP (liceos de educación media Técnico Profesional) como ESTP (educación superior CFT – IP – Universidad), como también egresados de alguna especialidad o carrera técnica, siempre que cumpla con los requisitos de edad y condición de no haber competido antes en ninguna instancia nacional, regional y/o internacional.

Para la mayoría de las habilidades en competición, los Competidores no deben tener más de 20 años en el año calendario de la competencia, esto es, al 31 de diciembre del 2024.

Las excepciones actuales para las habilidades en donde los competidores no deben tener más de 22 años al 31 de diciembre de 2024 son:

- #04 Mecatrónica
- #48 Industria 4.0
- #63 Sistema Integrado Robótico (Demostración)

**Este cumplimiento de edad límite es para todos aquellos que, de ser medallista, deseen ser candidato para representar a Chile en la Competición Internacional WSA 2025.**

***En caso de NO TENER INTERÉS en ser candidato para representar a Chile en la próxima competición regional (WSA 2025) y/o internacional (WSI 2026), el límite de edad será 24 años al 31 de diciembre de 2024 para todas las habilidades, siempre que cumpla con los demás requisitos establecidos en estas bases.***

Para asumir el rol de Competidor, el participante debe ser alumno regular, egresado o titulado de una especialidad o carrera relacionada con la Habilidad de WS en la que desea competir y contar con el respaldo o soporte de una institución de educación o de un profesional con experiencia en la habilidad seleccionada.

No puede competir un estudiante que ya haya participado previamente en una olimpiada nacional, o que haya representado a Chile en una olimpiada regional WSA o en una olimpiada mundial WSI.

Podrán participar equipos internacionales, los cuales deberán ser miembros oficiales de WSA y/o de WSI. La invitación a la Olimpiada Nacional, se les hará extensiva a los países miembros a través de la Secretaría Americana para el caso de WSA, y directamente a través del Delegado Oficial y/o Delegado Técnico de Chile a países miembros de WSI.

En el caso de los equipos pertenecientes a WSA y/o WSI, estos deberán concurrir a Chile para el desarrollo de la prueba durante todo el tiempo que dure la Olimpiada de acuerdo con el calendario inserto en estas bases, cubriendo por cuenta propia los costos asociados a pasajes aéreos y paquete de competición que WSChile definirá.

### **3.4.2. Experto**

El Experto es un Profesor, Docente o profesional con experiencia en una habilidad determinada, que guía, acompaña y prepara al competidor a través de un proceso de entrenamiento formal. Durante la Competición, cumplirá un rol de Experto Evaluador y, en base a sus conocimientos y lo establecido en el proyecto prueba, deberá participar de la evaluación de todos los competidores, menos del propio.

Cada equipo competidor tendrá los siguientes derechos y obligaciones:

1. Conocer el Descriptivo Técnico, Lista de Infraestructura, Caja de Herramientas requerida y Proyecto Prueba de Habilidad. En el caso del proyecto prueba, hay excepción con algunas habilidades para las que sólo se liberará el día de la familiarización, esto es, un día antes de iniciar la olimpiada. (C-1)
2. Disponer de las herramientas y elementos de higiene y seguridad que la Habilidad exija para su adecuado desempeño. Estos elementos serán dados a conocer por los Jefes Expertos a los Expertos en la denominada Lista de Infraestructura (Herramientas y Elementos de Seguridad e Higiene). El no contar con los requerimientos técnicos-tecnológicos exigidos para el desarrollo de la prueba, implica la descalificación inmediata.
3. Posibilidad de preparar el Proyecto Prueba en igualdad de condiciones que todos los demás equipos competidores, con acceso al software, simuladores y/o licencias facilitadas en cada caso.

4. Durante la Familiarización, actividad obligatoria que se realiza el primer día de la semana de competición, denominado C-1 (1 porque señala 1 día antes de la competición, C significa Competición), destinada a la revisión de estaciones de trabajo, puesta en marcha de máquinas y/o equipos, revisión de estado de herramientas y disponibilidad de insumos, los Expertos serán los responsables de presentar a los Jefes Expertos, en adelante JE, los elementos tecnológicos de apoyo solicitados, en caso de que así haya sido requerido, para su validación y posterior uso durante los días de competición (C 1 a C 4).
5. Saber que se evaluarán aspectos técnicos, de higiene y seguridad bajo un sistema de ponderaciones cuyas puntuaciones se entregarán al administrador del CIS (Competition Information System), Sistema de Evaluación Oficial de WS, para que sea el sistema el que entregue el resultado. CIS es administrado de manera central, por lo que no hay posibilidad de intervenir en el resultado, dando objetividad e imparcialidad al proceso. QUEDA PROHIBIDA LA ENTRAGA DE RESULTADOS PARCIALES O TOTALES A COMPETIDORES U OTROS INTEGRANTES DEL EQUIPO, QUE NO SEA EL JEFE DE EXPERTOS.
6. Todos los equipos competidores deben participar junto a sus respectivas instituciones de la Ceremonia de Clausura (C+1), instancia en la que se entregarán las medallas y reconocimientos asociados a la olimpiada. Este es un evento que puede desarrollarse de manera presencial o virtual, organizado en una de las sedes oficiales de WSChile u otra instalación definida previamente y, en todo caso, contará con transmisión online. El link de conexión será enviado al correo registrado en el formulario de inscripción.

### **3.4.3. Experto Evaluador Externo**

Se autoriza la participación de Expertos Evaluadores externos, es decir, profesores, docentes y/o profesionales con conocimiento y experiencia en una habilidad específica, quienes tendrán un rol de evaluador, sin competidor. El máximo de Evaluadores Externos permitido no podrá superar el 40% del total de expertos de la habilidad.

Estos evaluadores externos podrán ser nacionales o pertenecientes a países miembros de WSA y/o de WSI, demostrar su experiencia a través de la presentación de su Currículo Vitae y ser este aprobado por el Jefe Experto de la habilidad, haber participado de la inducción y capacitación WSCH y haber aprobado la prueba de reglamento WS.

Los evaluadores externos podrán participar como asesores para la definición del proyecto prueba y/o de los criterios de evaluación, previa autorización del Jefe Experto. Deberán estar presente durante el tiempo que dure el o los módulos que le serán designados para su evaluación y evaluarán al competidor o competidores designados por el Jefe de Expertos.

En ningún caso un evaluador externo podrá evaluar a un competidor de su propia institución.



Frente a un conflicto entre el evaluador externo y cualquier miembro del equipo de la habilidad designada, se deberá recurrir de inmediato a la intervención de la Subdirectora Académica, Sra. Claudia Gálvez Monsalves. En dicho caso, el tiempo de competición se detendrá para el equipo competidor involucrado hasta tener resuelto el conflicto. En el caso de estar involucrado un competidor, éste tendrá el tiempo para finalizar su proceso, de acuerdo con lo señalado en el Reglamento WS. En caso de ser necesario, se solicitará la intervención de un director de la Fundación WorldSkills Chile.

## 4. DE LA COMPETICIÓN

### 4.1. Calendario Oficial

El calendario oficial de la semana de competición se inserta en este ítem y, además, será publicado en la web de la Fundación [www.wschile.cl](http://www.wschile.cl), cualquier cambio será informado a todos los equipos oficialmente inscritos vía correo señalado en el formulario de inscripción.

Es importante señalar que la participación de los equipos competidores tanto en el proceso de preparación como de Familiarización, entre los días 08 y 14 de octubre (AM), es obligatorio, dado que es en esta instancia donde los equipos competidores pueden revisar tanto los equipos como los elementos necesarios para desarrollar su competición, sean software, simuladores o cajas de herramientas.

WSCHILE DEL 14 AL 18 OCTUBRE 2024									
	C - 6	C - 5	C - 4	C - 3	C 1	C 2	C 3	C 4	C + 1
	08-oct	09-oct	10-oct	11-oct	14-oct	15-oct	16-oct	17-oct	18-oct
	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
MAÑANA	Preparación: Validación de herramientas y equipos (C, E, JE, DT)	Preparación: Revisión de criterios de evaluación (C, E, JE, DT)	Preparación: Revisión de Proyecto Prueba (C, E, JE, DT)	Familiarización: Sorteo de Turnos y revisión de cajas de herramientas (C, E, JE, DT)	INAUGURACIÓN Conexión Online	Competencia INICIO 07:30	Competencia INICIO 07:30	Competencia INICIO 07:30	VALIDACIÓN CIS 12:00
					Familiarización y Competencia INICIO: 12:00				Comité Técnico (DT, DTA, JE)
TARDE	ALMUERZO								
	Revisión de carga de Competidores y Criterios de Evaluación en CIS	Carga de Módulos de Proyecto Prueba en CIS	Preparación: Revisión de Proyecto Prueba (C, E, JE, DT)	Familiarización: Cambio del 30% en proyecto prueba, si corresponde (C, E, JE, DT)	Competencia CIERRE 18:30	Competencia CIERRE 18:30	Competencia CIERRE 18:30	Competencia CIERRE 16:00 <i>CIERRE CIS 23:59</i>	CLAUSURA Entrega de Medallas Conexión Online
	Comité Técnico (DT, DTA, JE)	Comité Técnico (DT, DTA, JE)			INGRESO EVALUACIONES EN CIS - CIERRE SISTEMA 23:59				
ABIERTO A EQUIPOS COMPETIDORES						ABIERTO A PÚBLICO			

### 4.2. Habilidades y Lugar de Competición

Se ha definido el desarrollo de 23 habilidades oficiales y 3 habilidad en demostración. En cuanto al formato, todas serán desarrolladas de manera presencial y se programará la transmisión de momentos destacadas vía online. Las sedes oficiales, habilidades y lugares autorizados para el desarrollo de la competición se detallan en el cuadro inserto al final de este punto.

Una vez cerrado el proceso de inscripción, en caso de existir una habilidad que no cumpla con el número de registros mínimo de 6 equipos competidores, de acuerdo con reglamento, la habilidad será declarada “sin competición” y se informará vía correo a todos los equipos inscritos en dicha habilidad.

Detalle de habilidades y ubicación geográfica de la Sede Oficial WS:

ZONA	SEDE	HABILIDAD
CENTRO	INACAP MAIPÚ	MINERÍA
		CONSTRUCCION EN LADRILLO
	LICEO BICENTENARIO RAMÓN BARROS LUCO	PROGRAMACIÓN
	DUOC SAN JOAQUÍN	ELECTRÓNICA
		ENFERMERÍA
		SOLDADURA
	INACAP RENCA	ENERGÍAS RENOVABLES
		MECÁNICA AUTOMOTRIZ
	SMC	ELECTROMOVILIDAD
		MECATRÓNICA
ENAC	ROBÓTICA MÓVIL	
	COCINA	
ECAS	SOPORTE DE REDES IT	
	PROCESOS CONTABLES	
SUR	SAN FERNANDO	RIEGO TECNIFICADO
	LA UNIÓN	INSTALACIONES ELÉCTRICAS
		CONTROL INDUSTRIAL
	DUOC PTO MONTT	DEMO INTEGRACIÓN DE SISTEMAS ROBÓTICOS
		DEMO LOGÍSTICA Y TRANSPORTE
		TECNOLOGÍA VEHÍCULOS PESADOS
		DEMO SERVICIO RESTORANT
		MANTENIMIENTO INDUSTRIAL
INDUSTRIA 4.0		

#### 4.3. Plazos de Inscripción y Documentación

El período para inscribirse en una o varias habilidades es entre el 15 de mayo y 30 de junio de 2024. En caso de tener habilidades con cupos completos antes de la fecha de cierre del proceso, será informado a través de la web de la Fundación. Se aceptarán inscripciones sólo hasta las 23:59 horas del 30 de junio, fecha y hora en la que se dará por cerrada la inscripción oficial.

El nombre de los competidores podrá ser modificado hasta el 14 de agosto, posterior a eso, no se aceptará cambio de competidor ni de experto por parte de la institución, salvo excepciones debidamente justificadas.

Cada competidor deberá enviar al correo [c.pizarro@wschile.cl](mailto:c.pizarro@wschile.cl) una foto de medio cuerpo para ser ingresada en la base de olimpiada 2024, la que será utilizada en la ceremonia de premiación en caso de obtener algún lugar en el medallero. Las especificaciones técnicas de la foto se encuentran en el Anexo 2 de estas bases.

Cada competidor deberá presentar su cédula de identidad o algún documento que la acredite en el proceso de familiarización, esto con el fin de verificar el cumplimiento de edad límite señalado en estas bases y de acuerdo con el Reglamento de Competición.

#### **4.4. Indumentaria**

Los equipos que compitan en una Olimpiada WSCH deberán presentarse con la **polera/camisa, overol, pechera u otro que represente a su establecimiento**. Esta indumentaria deberá ser usada durante todo el proceso de competición, desde la Familiarización hasta la ceremonia de Clausura y premiación.

Opcionalmente, quienes lo deseen, podrán utilizar la polera con el diseño oficial de WS, siguiendo las indicaciones que se muestran en el anexo al final de estas bases. **El costo de esta indumentaria debe ser cubierto por la institución competidora. WSChile no proveerá poleras u otra vestimenta de competición a competidores ni expertos.**

En el caso de los competidores de educación superior técnico profesional, no es obligatorio el uso de polera institucional, sin embargo, se requiere un distintivo de la institución que represente.

#### **5. REGLAMENTO DE COMPETICIÓN Y CÓDIGO DE ÉTICA**

La competición nacional se rige por el Reglamento Oficial de WSA (WorldSkills Américas), el que podrá ser descargado de la página web de la Fundación. Este reglamento debe ser leído antes de la competición y considerar las adaptaciones respectivas. Aquellos puntos del reglamento que hacen referencia a situaciones específicas de competición fuera del territorio nacional deben obviarse. Puede descargar el Reglamento de Competición y el Código de Ética desde la web oficial [www.wschile.cl](http://www.wschile.cl)

## **6. SISTEMA DE EVALUACIÓN**

### **6.1. Descripción del Sistema**

El sistema oficial de evaluación de WS se denomina CIS y es utilizado en todas las competencias tanto internacionales como nacionales. Este sistema es administrado por un equipo de informática que facilita el soporte durante la preparación y desarrollo de la competencia. Es un sistema al que tiene acceso sólo el Jefe Experto de cada habilidad y en este se ingresan los puntajes diarios de cada competidor, los que luego son transformados por un algoritmo que entrega los resultados finales en una escala de 700 puntos. Estos puntajes son oficiales y deben contar con la firma de cada experto evaluador que resguarda la objetividad del proceso.

### **6.2. Proceso de Evaluación**

Cada competidor es evaluado por un equipo de Expertos, menos por el que lo acompaña de su misma institución, de esta manera resulta ser un proceso objetivo para todos los equipos competidores. La evaluación se hará de manera digital a través de los sistemas requeridos, para esto será responsabilidad de la institución competidora el asegurar la conectividad para el correcto proceso de evaluación.

### **6.3. Tecnología requerida**

La tecnología y sistema de evaluación se ha definido para cada habilidad acorde a las condiciones requeridas por el proyecto prueba, lo que será informado por cada Jefe Experto y, contar con lo requerido, es de exclusiva responsabilidad de la institución competidora y aceptado al momento de realizar la inscripción de su o sus equipos competidores. En el caso de uso de licencias o software empresariales, es WSChile quien los facilita.

Los equipos competidores deberán participar de un entrenamiento que realizará la Academia WS, lo que será considerado como requisito para el desarrollo de la competencia. Este entrenamiento es en formato híbrido y el calendario será publicado vía web e informado al correo que cada equipo competidor haya registrado en el formulario de inscripción.

## 7. CAJA DE HERRAMIENTAS DEL COMPETIDOR

Todo competidor debe disponer de ciertos elementos o condiciones técnicas/tecnológicas al momento de desarrollar el proyecto prueba, éstos están detallados en el respectivo Descriptivo Técnico y/o en la Lista de Infraestructura, ambos documentos entregados por el Jefe Experto 3 meses antes de la competición. El no contar con lo requerido es de exclusiva responsabilidad de la institución competidora, quien lo asume al momento de realizar la inscripción de su o sus equipos competidores.

## 8. MEDALLERO OFICIAL

El Medallero Oficial se revisa y valida en Comité Técnico antes de la ceremonia de Clausura y se publicará en la página web de la Fundación durante la semana siguiente a la competición. El representante de la institución competidora podrá solicitar y conocer el detalle de evaluaciones por módulo y por día, obtenidas por sus equipos competidores en las distintas habilidades, no pudiendo solicitar, en ninguna circunstancia, las de un competidor de otra institución o sede.

Cabe mencionar que, durante el proceso de evaluación, cada Experto firma la conformidad de las evaluaciones de su competidor, de acuerdo con el Reglamento de Competición, razón por la cual, una vez publicado el Medallero Oficial, este no podrá ser modificado.

## 9. POST COMPETICIÓN

Los equipos que hayan competido en una Olimpiada WSCH obtendrán un conocimiento acabado sobre la forma de evaluación que a nivel mundial están desarrollando WSI y las empresas asociadas a este organismo internacional, generando un alza en el estándar con miras a la mejora de la competitividad industrial de un país. También conocerán un sistema que involucra aspectos que van más allá del conocimiento y que está acorde al siglo XXI en el que la reducción de insumos para la mejora productiva es una norma, como también lo es la reutilización.

No obstante, existe un beneficio directo a quienes resulten ganadores de alguna medalla en la presente competición, teniendo derecho a representar a Chile ante la siguiente competición americana o mundial según corresponda y, cumpliendo en todo caso, con el requisito de límite de edad y cualquier otra condición que disponga oficialmente Fundación WSChile.

1. **WSA 2025:** 21 años al 31 de diciembre de 2025, excepto #04 Mecatrónica, #48 Industria 4.0, #99 Ciberseguridad y #63 Sistema Integrado Robótico, que es 24 años al 31 de diciembre de 2025.
2. **WSI SHANGHAI 2026:** 22 años al 31 de diciembre de 2026, excepto #04 Mecatrónica, #48 Industria 4.0, #99 Ciberseguridad y #63 Sistema Integrado Robótico, que es 25 años al 31 de diciembre de 2026.

Por lo tanto, los premios o medallas pueden ser méritos cumplidos para una nueva selección con miras a un posible mayor entrenamiento.

Un beneficio adicional para las sedes es la instalación del software que ampara el CIS como sistema de evaluación. Esto es para quienes tengan Jefes Expertos en Competición o deseen adquirirlo (gratuitamente) con posterioridad a la finalización de la WSCH. CIS aporta objetividad e imparcialidad en la evaluación.

**CONSIDERACIÓN:** En el caso de los ganadores de oro 2024 y 2025 que deseen representar a Chile en la competición internacional WSI 2026, se dará prioridad al medallista de oro que haya obtenido el mayor puntaje.

## 10. CERTIFICACIÓN DIGITAL

Todos los participantes de la Competición Nacional recibirán un Certificado Digital de Participación. En el caso de los Medallistas, recibirán el certificado correspondiente que señale el lugar obtenido y la respectiva habilidad.

Todos los certificados señalarán nombre, rol y habilidad en la que ha sido participante.

El certificado, dado el contexto virtual, será entregado en formato digital descargable con el RUT de cada participante, en sitio que será informado a cada correo electrónico proporcionado en la inscripción.

## 11. ANEXO 1

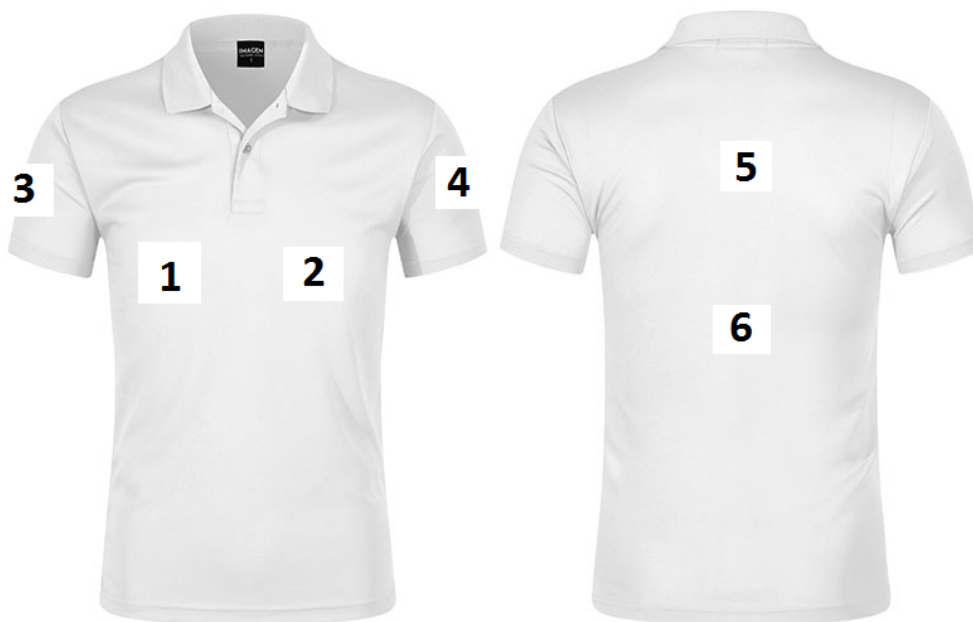
### 11.1. SIGLAS

3. WSI : WorldSkills International Foundation
4. WSA : WorldSkills Américas (una de las Regionales de WSI)
5. WSCH : Fundación Worldskills Chile
6. CL : Chile
7. # : Número de una Habilidad en Competición u Olimpiada
8. DO : Delegado Oficial = Representante de un país ante WSI o WSA
9. DT : Delegado Técnico = Administrador Técnico de un país ante WSI o WSA
10. DTA : Delegado Técnico Asistente = colabora con las tareas del DT
11. JE : Jefe de Expertos = Lidera a un grupo de Expertos de una sola Habilidad
12. OO : Observador Oficial = Representa al país o una institución ante WSCH, WSA o WSI
13. OT : Observador Técnico = Profesor, docente o especialista de una habilidad en particular que acompaña a la delegación de su país en competencias internacionales. Puede ingresar a un recinto de competición para observar, aprender y preguntar, pero no puede evaluar ni interactuar con los competidores.
14. C- : Día anterior al inicio de Olimpiada
15. C+ : Día Posterior al termino de Olimpiada
16. E : Experto = Guía el desempeño de un Competidor y evalúa a otros Competidores
17. JT : Jefe de Taller = colabora directamente con el JE y es responsable de la seguridad
18. CIS : Sistema de Evaluación usado en una Competición. Es provisto por WSI
19. TL : Líder de Equipo = Encargado de un grupo de Competidores en WSI y WSA
20. EMTP : Enseñanza Media Técnico Profesional
21. ESTP : Educación Superior Técnico Profesional
22. CFT : Centro de Formación Técnica
23. IP : Instituto Profesional

En el caso de las Olimpiadas nacionales o WSCH también puede participar un Observador Técnico (OT), quien puede ser un Experto que acompañe un Equipo de una habilidad en particular, con la posibilidad de ingresar al interior del recinto de desarrollo del Proyecto Prueba, para que conozca el proceso de evaluación y el desempeño, pero sin derecho a voz ni a voto, es decir, puede ver y preguntar, pero no debe opinar ni participar en la evaluación.



## 11.2. INDUMENTARIA OPCIONAL



### Descripción y medidas:

**1:** 8 x 8 cm, Logo WSChile. Este será enviado en formato oficial, una vez validada la inscripción.

**2:** 8 x 8 cm, Logo Institución competidora

**3:** 4 x 4,8 cm, Logo WSChile 2022

**4:** 4 x 6 cm, Bandera de Chile

**5:** 5 cm de alto el rol correspondiente: Competidor o Experto (sólo iniciales en mayúscula)

**6:** 15 x 15 cm, espacio destinado a logos de empresas auspiciadoras de la Institución competidora, pudiendo incorporar hasta 3 logos en el espacio reglamentario.

**NOTA:** La Fundación no se hace responsable por las normas gráficas de los logos de las empresas auspiciadores de los equipos competidores.

## 12. ANEXO 2

### 12.1. Especificaciones técnicas de fotografía oficial del Competidor y Experto

- 1-. La fotografía tanto del competidor como su experto deberá ser tomada con fondo blanco y en formato medio cuerpo.
- 2-. Toda fotografía debe ser enviada en formato JPG o PNG, al mail [c.pizarro@wschile.cl](mailto:c.pizarro@wschile.cl), indicando habilidad y nombre del competidor y experto antes del 14 de agosto de 2024.
- 3-. No se recibirán fotografías insertas en documentos Word, Power Point u otros formatos distintos a los mencionados en el punto anterior.
- 4-. Cada archivo fotográfico debe venir guardado con el nombre respectivo a quien pertenece y habilidad en la que compite como se muestra más abajo en el ejemplo, no se recibirán ni aceptaran archivos sin la indicación correspondiente.
- 5-. Es un deseable que la fotografía sea tomada con la polera correspondiente a la institución educativa.
- 6-. No se recibirán fotografías enviadas vía WhatsApp.



Francisco Pérez - Mecánica Automotriz.jpg